

ネットビジネス 本命はこれだ 1モード、プレスデ2の野望

個人生活を刺激する流行情報誌

日経トレンディ

TRENDY

日経トレンディ7月号
臨時増刊号

受入
平成

12.7. 3

映画ソフトウェア

ネットビジネス 本命はこれだ

1モードvsプレスデ2vsBSデジタルTV...

ネット端末の主演は
決まった!

有料でも売れる

これがデジタル
コンテンツの未来だ

ADSL 光ファイバー CATV 携帯電話...

高速・常時接続の
トップランナー

ITベンチャー 本当の実力

トップの経歴、事業内容、有力20社の「通信簿」

ECサイト ヒットの法則

どうすれば売れる?
人気サイト経営者が明かす必ず儲けるコツ

次のテックは何か

ネットを制する最新技術

クラウド、圧縮技術、決済システム
ライバル対決10番勝負

「電子仮想市場」はBtoBの本命か

「ビジネスモデル特評」の裏表

「ネット専業銀行」は成功するか

「フライベートプロバイタ」売出の理由

「日経ECサミット」に見た韓国ベンチャーパワー

550

日経ホーム出版

日経トレンディ

No. 169

2000 読者増刊号

2000年12月15日発行 定価500円
印刷：日経新聞社印刷部 発行：日経新聞社

編集：田中 三
編集：中村 浩

発行：日経新聞社
発行所：日経新聞社

〒107-8406 東京都港区赤坂1-22-1
電話 03(5561)1111・FAX 03(5561)1111

SILENT
SMOKE.

Seven Stars
Charcoal Filter

Seven Stars
Charcoal Filter

定価550円 本誌524円 雑誌17102-7
©2000.8/17

Printed in Japan 大日本印刷株式会社

T1117102070554



ゲーム機

プレイステーション2、ドリキヤス、64DD… ネットと融合し顧客拡大狙う

インターネットの爆発的な普及に象徴されるネットワーク時代を迎え、テレビゲーム業界もネットワークの対応に積極的に取り組んでいる。男のほとんどはゲーム、あるいは近い将来に発売が予定されているすべての家用ゲーム機がネットワーク機能を備えている。ゲーム機のネットワーク化にかける各社の思いは様々であるが、大きく二つに分けられる。一つ目は、ゲームとネットワークを融合させ、従来のゲーム機で本来得られなかった新しいエンターテインメントが実現されるような機を作り出すこと。二つ目は、パソコンやPDAと同様インターネットやゲーム機を基盤にすることで、これまではゲーム機に限定していたなかった層を新たな顧客として取り込むことだ。

ゲーム機がネットワーク機能を備えることは、ユーザーにとってもメリットが大きい。まずは簡単に設定や操作をすることなく、簡単にインターネットで遊ぶことができる。パソコンと比べて、人知れずの値段で購入できる価格差も、プレイステーション2をはじめとする他の家用ゲーム機を中心に、それぞれのネットワーク機能は展開されるサービス。そして各社のこれからの戦略を窺った。

ブロードバンド時代の「標準」めざすプレイステーション2

「劇しいネットワーク対応を望ま

れているのが、プレイステーション2（PS2）だ。発売元ソニー・コンピュータエンターテインメント（SCE）では、PS2の発売目標は「ビット配り（ビットストリーム）の規格を備え、大音量データの高品質が可能でメディアのひたひたまで活用できる」という。ゲーム、映画、音楽などのデータもSCEに付随する新しいビジネスだ。2001年に予定されているサービス開始に合わせて、大会員ハードディスク、PS2レコーダーなどを搭載する専用アダプタが発売される予定だ。

PS2はUSBやIEEE1394端子を標準で搭載しているから、すでにモデムなどの周辺機器を必要としないネットワークに接続することも可能。しかし、SCEは今のインターネットよりも、ブロードバンド時代を想定した新しいネットワークビジネスの確立を目指す方針。SCEでは、このネットワークに接続する際の追加費用をサービスではなく、CD-ROMやDVD-ROMに収録する。一つのメディアとしてあえて、競合他社に先駆け、ソフトウェアのオンライン配信ビジネスを確立し、その市場でもトップの地位を確保する狙いなのだ。加えて、SCEは、PS2フォーマットのライセンス供与を主要な収益源として、外販ビジネスと見なす。PS2がデジタルテレビの中に組み込まれるこ



プレイステーション2
ソニー・コンピュータエンターテインメント/
発売中/3万9800円



③ビット配信ビジネスでは、PS2のソフトが家庭にないが地時間ダウンロード購入できる。写真は「剣豪タクトナメント」(ナムコ)



※PSソフトが購入できるサイト「PlayStation.com (Japan)」も1モード上のオープンも予定されている

●プレイステーション2のe-Distribution計画 (インターネット)

40GB以上の大容量ハードディスク

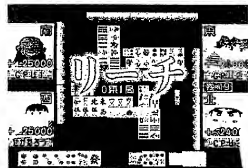
- ゲームソフト
- 映画
- 音楽配信

キーボードなどコントローラ種

PlayStation.com

Comers and Goners.

ネットワーク型のRPG「ファンタジー・シムス」や「インフィニティ・ウォーズ」の発表や、その後の発表も待つ



「あつまれ!」ぐるぐる温泉 (セガのネットワーク対戦プレイを、これまでにのべ100万人のユーザーが体験した)

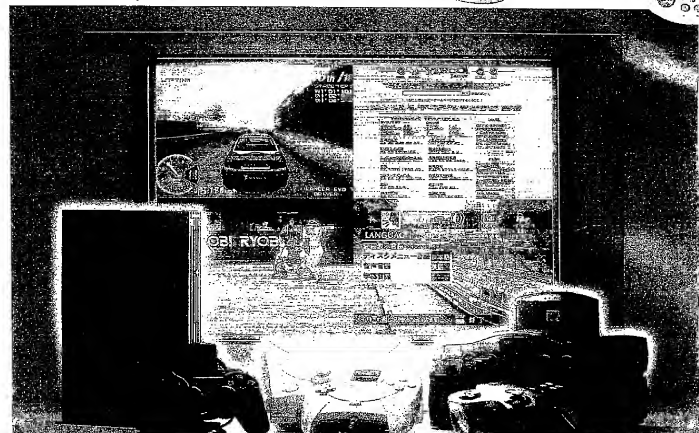
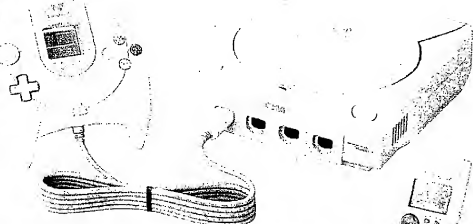
「ドリームアイ」本体 (発売日未定)、ケーブルモデムやMP3プレーヤーの開発も予定されている

ービスの運営も予定されている

ゲームにこだわらない、娯楽機器の販売やサービス展開にも積極的だ。専用デジタルカメラやビデオ、ドリームアディを接続すれば、ドリームキャストをテレビ電話としても利用できる。ドリームキャスト向けのネットワークサービスを提供する「イサオ」と共同イメ

を使う、一度に10万人が同時に参加するイベントを実施した。過去のゲーム機向けのゲームプログラムをダウンロードして遊べるサービス「ドリームライブラリ」もスタートしている。「ネットワークのエンターテインメント王国」を作ることを目的としている。一人でも多くの人がゲームやコミュニケーションを楽しんでもらえるよう、様々な場を企画している。セガ・エンタープライゼスのドリームキャスト事業部 柴崎敏彦氏。

セガ・エンタープライゼス/発売中/1万9800円



©アムコ ©SEGA ENTERPRISES,LTD. 2000 ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1999 ©SEGA ENTERPRISES,LTD. 1998,1999

ワンダースワンの低価格モバイル機

携帯用ゲーム機としては初めてのインターネットに対応するのが、バンダイのワンダースワンだ。近々NITドコモから発売される一定の専用ユニット、モバイルワンダーゲートを介して携帯電話からワンダースワンを接続すれば、ホームページ閲覧メールが利用できる。つまり、ワンダースワンは低価格のモバイル端末に発展するのだ。

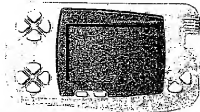
魅力は価格面だけではない。専用のブラウザは、画面の表示が非表示の切り替え機能を持ち、受信するデータはいったん専用のサーバーを介し、ワンダースワン上で処理するよう最適化されるなど、低価格機ながらも、見事な使いやすさへの配慮が行き届いている。

ワンダーゲート発売後は、ネットワーク対応のゲームも発売していく。例えばRPGなど追加ソフトウェアをダウンロードできるサービス、アクションやスポーツゲームなら目のハイスコアをアップロードし、全員のライバルとスコアを競い合えるランキングなどのサービスを予定している。

また、ユーザーがパソコンで自由にワンダースワン向けのゲームを開発できるウェブツール「ワンダースワン」も発売。作成したゲームは、インターネットを通じて遊べるなどの楽しみ方ができる。ゲーム全体がネットワークに回っている。この動きの中で、他社より一歩でも、少しでも先に行くことが、ネットワークが広がる速いには、すべてワンダースワンに集約される。バンダイのコンシューマ事業部、徳田



ワンダーゲート
バンダイ
発売中/4800円

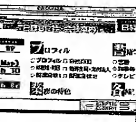
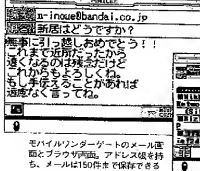


入門機としてモバイルワンダーゲート6400

任天堂のニンテンドウ64は、拡張ユニット64Dを中心とした「ランドネット」ネットワークを利用することで、ネットワークへの接続が可能になる。

64D本体はカートリッジ形式のモデム、ゲーム機とパソコンのフロッピーディスクドライブとセーブになったのキツは、任天堂リクルートが共同で開発したランネットデバイスから販売されている。モデムの通信速度は8000bpsと決して速いとはいえないが、プロバイダが決まっているネットワークの接続は、複線が設定が必要なく、接続に簡単で、専用ソフトウェアでの多人の操作も可能

モバイルワンダーゲートと携帯電話を接続したワンダースワン。価格は未定



モバイルワンダーゲートのメール画面とブラウザ画面。アドレス帳を持ち、メールは150件まで保存できる

マイソフトも自らゲーム機開発

これから発売されるゲーム機の中で

ワンダースワン (+モバイルワンダーゲート)	プレイステーション2	X-Box	ゲームボーイアドバンス	携帯電話一体型ゲームボーイ
バンダイ	ソニー・コンピュータエンタテインメント	マイクロソフト	任天堂	任天堂
2000年初期予定	2001年初期予定	2001年初期予定	2000年末期予定	2001年初期予定
●ワンダーゲート ●携帯電話 (PHS)	●ケーブルモデム ●専用アダプタ (PS2とモデムを接続) ●大容量ハードディスク	●ケーブルモデム	●モバイル対応アダプタ ●携帯電話	なし
携帯電話回線を通じて接続	ケーブルモデムを使い、CATV回線を通じて接続	●イーサネットケーブルモデムに接続し、CATV回線を通じて接続 ●内蔵の56Kモデムで電話回線を通じて接続	携帯電話回線を通じて接続	次世代携帯電話規格JMT-2000の回線を通じて接続
●ワンダースワン本体/4800円 ●ワンダーゲート/価格未定	●PS2本体/3万9800円 (ケーブルモデムほか、通信接続機能は本体と別売り、価格未定)	●X-Box本体/価格未定(ケーブルモデムほか、通信接続機能は本体と別売り、価格未定)	●ゲームボーイアドバンス本体/価格未定 ●モバイル対応アダプタ/価格未定	●本体/価格未定
ゲームとプログラミング親和性は高くない	未定	未定	未定	未定
●携帯電話の通信料金●プロバイダごとの使用料金 (メール利用の場合)	未定	未定	未定	未定
通信カートリッジ	大容量ハードディスク	ハードディスク (本体に内蔵)	未定	未定
未定 (POC接続の場合9800bps)	未定	100Mbps	未定	未定
NITドコモとの契約	未定	未定	未定	未定

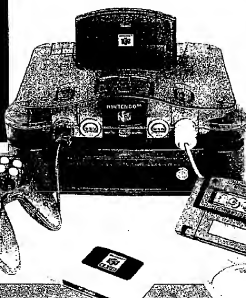
Comers and Goners.



ランドネットキッドには他にネット専用ソフト、マウス、メモリー拡張パックが含まれる



奇想ソフト・マリオアーティストで作成した作品のオンラインコンテストもある



融合で、新しい面白さを持ったゲーム

決定している。任天堂の狙いは、ネットワークとの

融合で、新しい面白さを持ったゲーム

融合で、新しい面白さを持ったゲーム

融合で、新しい面白さを持ったゲーム

融合で、新しい面白さを持ったゲーム

を創出することにある。開拓の山内海社は、国内ゲーム市場は十分状況ではないゲームの需要が求められ、ゲームボーイアドバンスの発売は、その危機意識の表れだと話す。具体的には、ネットワークに対応した「ズグア・モンスター」の新作が完成しようなど、各社が必死の努力を怠らない。

また、高価なマルチメディア設備の

6400(ニンテンドウ64)

ランドネットディディ発売中/会員にレンタル(下表参照)

任天堂 2000年冬発売予定/価格未定

マイクロソフト 2001年秋発売予定/価格未定

5月にアメリカで開催された世界最大のゲームショー「E3」ではX-Boxのデモが公開された。その場面を力強く取り上げたゲーム画面で「E3」でのブース



X-Box
マイクロソフト
2001年秋発売予定/価格未定

5月にアメリカで開催された世界最大のゲームショー「E3」ではX-Boxのデモが公開された。その場面を力強く取り上げたゲーム画面で「E3」でのブース

ネットワークに対応したゲーム機(予定を含む)

ハード名	ドリームキャスト	6400(ニンテンドウ64+6400)
メーカー	セガ・エンタープライゼス	ランドネットディディ
サービスの状況	実施中	実施中
入手方法	購入	会員のレンタル
インターネットとの接続に必要な機器	なし	ニンテンドウ64モデム
インターネットとの接続方法	内蔵モデムを使い、電話回線を介して接続	カートリッジ形式のモデムを使い、電話回線を介して接続
ネットワーク接続に必要な初期投資(通信事業者との初回契約費用は除く)	●ドリームキャスト本体/1万9900円	●ニンテンドウ64本体/1万9800円 ●6400本体/月額2500円(貸し出しにニンテンドウ64本体も含む場合は月額3000円のみ)
サービスに必要な契約	任意のプロバイダとの契約	ランドネットとの契約
通信費用	●電話回線の使用料金●プロバイダごとの使用料金(セガが推奨するiso.netの場合、月額980円が接続料の上段なし)	●電話回線の使用料金(ランドネットがプロバイダ業務も担当、接続料の上段なし)
ダウンロードデータの保存メディア	ビジュアルメモリ	バックアップディスク
データの転送速度	33600bps	28800bps
通信サービス運営主体	iso.net	ランドネットディディ